|  |
| --- |
|  |

Plan de Gestión de Proyecto

Proyecto: [Proyecto Cookbook]

Revisión [1.00]

Ficha del documento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Revisión** | **Autor** | **Verificado** |
| [08/04/2014] | [1.00] | Solidez Informática S.A. |  |

Documento validado por las partes en fecha: [21/04/2014]

|  |  |
| --- | --- |
| Por el cliente | Por la empresa suministradora |
|  |  |
| Aclaración: Cookbook | Aclaración |

**Contenido**

**FICHA DEL DOCUMENTO 2**

**CONTENIDO 3**

**1 INTRODUCCIÓN 5**

**1.1 Resumen del Proyecto 5**

1.1.1 Propósito, alcance y objetivos 5

1.1.2 Supuestos y restricciones 5

1.1.3 Entregables del proyecto 5

1.1.4 Calendario y resumen del presupuesto 5

**2 DOCUMENTOS REFERENCIADOS 6**

**3 DEFINICIONES Y ACRÓNIMOS 6**

**4 ORGANIZACIÓN DEL PROYECTO 6**

**4.1 Interfaces externas 6**

**4.2 Estructura interna 6**

**4.3 Roles y responsabilidades 6**

**5 PLANES DE ADMINISTRACIÓN DEL PROCESO 7**

**5.1 Plan inicial 7**

5.1.1 Plan del personal 7

5.1.2 Plan de adquisición de recursos 7

5.1.3 Plan de entrenamiento del personal del Proyecto 7

**5.2 Plan de trabajo 7**

5.2.1 Principales actividades del proyecto 7

5.2.2 Asignación de esfuerzo 8

5.2.3 Asignación de presupuesto 9

**5.3 Plan de control 9**

5.3.1 Plan de control de requerimientos 9

5.3.2 Plan de control de calendario 9

5.3.3 Plan de control de presupuesto 9

5.3.4 Plan de control de calidad 9

5.3.5 Plan de informe 9

5.3.6 Plan de recolección de métricas 9

**5.4 Plan de administración de riesgos 9**

**5.5 Plan de liberación de proyecto 9**

**6 PLANES DE PROCESOS TÉCNICOS 10**

**6.1 Modelo de proceso 10**

**6.2 Métodos, herramientas y técnicas 10**

**6.3 Plan de infraestructura 10**

**6.4 Plan de aceptación del producto 10**

**7 PLAN DE PROCESOS DE APOYO 10**

**7.1 Plan de administración de configuración 10**

**7.2 Plan de pruebas 10**

**7.3 Plan de documentación 11**

**7.4 Plan de aseguramiento de calidad 11**

**7.5 Plan de revisiones y auditorías 11**

**7.6 Plan de resolución de problemas 11**

**7.7 Plan de administración de terceros 11**

**7.8 Plan de mejoras en el proceso 11**

**8 PLANES ADICIONALES 11**

# Introducción

## Resumen del Proyecto

### Propósito, alcance y objetivos.

El propósito del presente proyecto es, a partir de las especificaciones requeridas y correspondientes del software poder desarrollar y cumplir con todas y cada una de ellas, automatizando la administración de la página. El documento está dirigido tato a los desarrolladores del sistema como a la empresa que la obtendrá.

### Supuestos y restricciones

El proyecto será desarrollado en base al resultado arrojado por la Entrevista y el documento ‘’ Especificación de Requisitos de Software (IEEE 830) ’’ y será finalizado en la fecha: 19/07/2014.

### Entregables del proyecto

* Entrevista + SRS
* Planificación
* Pila de Producto + DER
* Riesgos + Interfaz
* Sábado 07/06 – Demo Sprint 1
* Sábado 28/06 – Demo Sprint 2
* Sábado 19/07 - Demo Sprint 3

### Calendario y resumen del presupuesto

El sistema será desarrollado en 90 días a partir del 23/04/2014.

El día Lunes 07 de Julio se publicará el Sistema en un Hosting Gratuito a fin de constatar su funcionamiento y correctitud, permaneciendo ahí durante por una semana. El pago del desarrollo se organizará de la siguiente manera:

Antes del 30 de abril se deberá abonar la suma de $3800 para cubrir la mitad del costo total del sistema. Durante la semana de prueba se deberá abonar la suma de $1900para cubrir ½ parte de la mitad faltante; a partir de este evento se publicará el sistema en el servidor contratado bajo el dominio solicitado. Una vez publicado el sistema se deberá abonar con la con lo que resta $1900 para completar el monto total del sistema. Estos abonos no incluyen el servicio de Hosting ni de Dominio. Estos serán definidos una vez que el cliente opte por proveedor de servicio deseado. Costo total del sistema: $7600

# Documentos referenciados

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Referencia** | **Titulo** | **Fecha** | **Autor** |
| 1 | Entrevista | 07/04/2014 | Solidez Informática S.A. |
| 2 | Especificación de requisitos de software (IEEE 830) | 07/04/2014 | IEEE |
| 3 | Plan de Gestión de Proyecto (IEEE1058) | 21/04/2014 | IEEE |

# Definiciones y acrónimos

* Stakeholders: Toda persona que interactúa con el sistema.

# Organización del proyecto

## Interfaces externas

Cada uno de los miembros del proyecto interactúa con la organización cliente en las reuniones de Sprint.

## Estructura interna

El organigrama de la empresa del equipo es: Descentralizado Democrático.

En el equipo no existe un jefe, los coordinadores de las tareas se van rotando en periodos de corto tiempo, y las decisiones se toman de forma grupal. La comunicación entre miembros del equipo es horizontal.

## Roles y responsabilidades

Estarán dados por:

* **Cliente** (Maximiliano Swaels y Juliana Martínez de Treviño). Representa a todos los Stakeholders. Es el responsable oficial del proyecto, gestión, control y visibilidad de la pila de producto.
* **Scrum Master** (Maximiliano Swaels y Juliana Martínez de Treviño)**:** Su función es verificar que el proyecto se lleve a cabo de acuerdo con las prácticas, valores y reglas del SCRUM. Es el encargado de intermediar entre el dueño del producto y el equipo de programación.
* **Equipo** (Velazque Cabrera Mariana Micaela, Huertas Godoy David Leonardo, Riveros Benítez Noelia Mabel)**:** Responsable de transformar la información del producto en un incremento de la funcionalidad del software.

# Planes de administración del proceso

## Plan inicial

### Plan del personal

El personal requerido para el proyecto se organizará de la siguiente manera:

* + Tres desarrolladores, de los cuales dos se encargarán del diseño y codificación, uno se encargará de realizar las pruebas de las distintas funcionalidades del sistema y de realizar el mantenimiento del sistema a futuro.
  + Todo el personal será requerido para la totalidad del proyecto, ya que cumplirán otras tareas mientras no tengan obligaciones.

### Plan de adquisición de recursos

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Recurso | Modo de adquisición | Cantidad | Tiempo | Precio unitario | Precio total |  |  |  |  |  |  |
| Oficina | Alquiler | 1 | 3 meses | $200 | $600 |  |  |  |  |  |  |
| Servidor de pruebas | Alquiler | 1 | 3 meses | $100 | $300 |  |  |  |  |  |  |
| Impresora | Alquiler | 2 | - | $100 | $200 |  |  |  |  |  |  |
| Curso de Base de Datos | Compra | 1 | - | $250 | $250 |  |  |  |  |  |  |
| Curso de Delphi | Compra | 1 | - | $200 | $200 |  |  |  |  |  |  |
| Insumos de oficina | Compra | 1 | - | $50 | $50 |  |  |  |  |  |  |
| Total |  |  |  |  | **$1600** |  |  |  |  |  |  |

### Plan de entrenamiento del personal del Proyecto

La empresa capacitara a sus empleados de la siguiente manera:

* Curso Delphi para los 2 integrantes.
* Curso sobre base de datos para 3 integrantes.

## Plan de trabajo

**5.2.1 Principales actividades del proyecto**

• Elicitación de requerimientos

• Especificación de requerimientos

• Planificación

• Desarrollo de software:

* Ver libros.
* Buscar libro por autor.
* Buscar libro por nombre.
* Crear cuenta.
* Iniciar sesión.
* Cerrar sesión.
* Modificar datos de cuenta.
* Eliminar cuenta.
* Visualizar carrito de compra.
* Agregar libro a carrito.
* Eliminar libro del carrito.
* Comprar un libro.
* Cancelar compra.
* Agregar un libro de la página.
* Modificar datos del libro.
* Eliminar un libro de la página.
* Modificar estado de una compra.
* Solicitar informe sobre los 3 libros más vendidos.
* Solicitar informe sobre los libros vendidos entre dos fechas particulares.
* Agregar un autor.
* Modificar datos del autor.
* Eliminar autor.
* Solicitar contraseña en caso de olvido.

**5.2.2 Asignación de esfuerzo**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Actividad** | **Cantidad** | **Esfuerzo (hs)**  **Unitario** | **Esfuerzo (hs)**  **Subtotal** |
| *Ver libros* | *3* | *2* | *6* |
| *Buscar libro por autor* | *3* | *2* | *6* |
| *Buscar libro por nombre* | *3* | *2* | *6* |
| *Crear cuenta* | *3* | *2* | *6* |
| *Iniciar sesión* | *3* | *2* | *6* |
| *Cerrar sesión* | *3* | *1* | *3* |
| *Modificar datos de cuenta* | *3* | *2* | *6* |
| *Eliminar cuenta* | *3* | *1* | *3* |
| *Visualizar carrito de compra* | *3* | *2* | *6* |
| *Agregar libro a carrito* | *3* | *1* | *3* |
| *Eliminar libro del carrito* | *3* | *1* | *3* |
| *Comprar un libro* | *3* | *2* | *6* |
| *Cancelar compra* | *3* | *1* | *3* |
| *Agregar un libro de la página* | *3* | *1* | *3* |
| *Modificar datos del libro* | *3* | *2* | *6* |
| *Eliminar un libro de la página* | *3* | *1* | *3* |
| *Modificar estado de una compra* | *3* | *1* | *3* |
| *Solicitar informe sobre los 3 libros más vendidos* | *3* | *3* | *9* |
| *Solicitar informe sobre los libros vendidos entre dos fechas particulares* | *3* | *3* | *9* |
| *Agregar un autor* | *3* | *3* | *9* |
| *Modificar datos del autor* | *3* | *1* | *3* |
| *Eliminar autor* | *3* | *3* | *9* |
| *Solicitar contraseña en caso de olvido* | *3* | *1* | *3* |
|  |  | *Total (Hs)* | *120* |

**5.2.3 Asignación de presupuesto**

Costo de desarrollo: 120hs x $50 = $6000

Costo inversión= $1600

Monto total= $7600

**5.3 Plan de control**

**5.3.1 Plan de control de requerimientos**

NA

### 5.3.2 Plan de control de calendario

NA

**5.3.3 Plan de control de presupuesto**

NA

### 5.3.4 Plan de control de calidad

NA

### 5.3.5 Plan de informe

NA

### 5.3.6 Plan de recolección de métricas

NA

## 5.4 Plan de administración de riesgos

NA

## 5.5 Plan de liberación de proyecto

NA

# Planes de procesos técnicos

## Modelo de proceso

Se utilizara la metodología ágil Scrum:

* Enfoque iterativo e incremental de desarrollo de software.
* El objetivo es elevar al máximo la productividad de un equipo.
* Produce resultados en periodos muy breves de tiempo.
* Define un conjunto de prácticas y roles que pueden tomarse como punto de partida para definir el proceso de desarrollo que se ejecutará durante un proyecto.

## Métodos, herramientas y técnicas

Se desarrollara bajo el entorno de desarrollo de software Embarcadero Delphi 2010 y en el lenguaje de programación Delphi.

## Plan de infraestructura

El entorno de trabajo (oficina) tendrá las siguientes características:

* Una zona de escritorios donde los desarrolladores tendrán sus computadoras.
* Una pared con una pizarra para poder diseñar alguna funcionalidad gráficamente y poder debatirla entre los que sean necesarios. Y también servirá para borradores.
* Otra pared donde se instalará la pizarra de sprint, donde estarán detalladas todas las funcionalidades del sprint desarrollado en el momento. También se dispondrá de un proyector para poder hacer pruebas de funcionalidad.

## Plan de aceptación del producto

El producto tendrá un periodo de prueba de un mes en el cual el cliente podrá evaluar el rendimiento y el cumplimiento lo especificado en el documento Especificación de requisitos de software (IEEE 830).

Además, en caso de no satisfacer algunos de los requisitos, se podrá revisar y analizar lo que el cliente sugiere. Si el problema fue debido a un mal entendimiento del requisito por parte de los desarrolladores, se realizan los cambios sin problema alguno; si el problema surgió de una errónea expresividad por parte del cliente, se le pedirá una especificación de los cambios que desee y se le presentara un presupuesto condicionado por los nuevos cambios.

# Plan de procesos de apoyo

## Plan de administración de configuración

NA

## Plan de pruebas

NA

## Plan de documentación

Se hará entrega de los siguientes documentos a lo largo de la realización del sistema:

* Entrevista
* Especificación de requisitos de software (IEEE 830)
* Plan de Gestión de Proyecto
* Pila producto
* DER
* Documento de Riesgos
* Diseño de interfaz

## Plan de aseguramiento de calidad

NA

## Plan de revisiones y auditorías

NA

## Plan de resolución de problemas

NA

## Plan de administración de terceros

NA

## Plan de mejoras en el proceso

NA

# Planes adicionales

**Backup:**

Siempre, una vez por semana, lo domingos a las 03:00 hs se realizará un Backup automático de la base de datos del sistema.

**Plan mantenimiento:**

Durante los primeros 2 meses, la mantenibilidad del sistema será gratuita. Pasado este período de tiempo, el cliente podrá contratar un abono demantenimiento mensual comunicándose con Solidez Informática S.A. El mantenimiento será realizado por cualquiera de los desarrolladores de la empresa, involucrados en el proyecto.